

CONSEILS ET ASTUCES PRENEUR

ANNONCE	
PETITE	1 bout, 8 atouts, 1 roi et des reprises
GARDE	2 bouts, 2 rois, 7 atouts, des honneurs 1 bout, 8 atouts dont 3 gros, 3 rois 1 bout, 8 ou 9 atouts, 1 roi On peut être tenté entre garde et garde sans: On fera une garde si 9 atouts et espoir d'un atout au chien pour faire poignée et petit au bout par ex et espoir de toucher un roi ou une dame
GARDE SANS	2 bouts, 2 rois, 8 ou 9 atouts dont 3 gros, des honneurs, une coupe
GARDE CONTRE	2 ou 3 bouts, 2 ou 3 rois, 8 ou 9 atouts, des honneurs

LA POIGNEE	
Ne pas l'annoncer	Sur une petite de préférence avec des atouts faibles et pas d'atouts au chien ou juste un seul => La main forte en défense va chasser le petit, ce qui va arranger le preneur
L'annoncer	Sur une garde au minimum pour montrer sa force Si 11 atouts: ==> On montre ses bouts, les atouts au chien et on cache si on a pas l'excuse le + gros atout restant

CONSEILS EN ATTAQUE

ECART

Ne jamais garder 5 cartes basses de la même couleur si on a pas d'honneurs dans cette couleur
Se faire 1 ou 2 coupes si mini 8 atouts et au moins un roi, un bout et des reprises
Si on a le petit avec seulement 7 atouts, se faire une coupe mais pas dans la couleur où on s'est défaussé de plus de 3 cartes
Ne jamais trop charger l'écart en points (ne pas jeter dans la même couleur par ex valet, cavalier, dame
Si seulement 7 ou 8 atouts mais jeu moyen dans les couleurs, plutôt faire par ex 1 ou 2 singlettes

LA CONDUITE DU JEU

Toujours jouer dans sa longue sauf si on veut enfumer et on démarre dans sa singlette en carte perdante
==> ex: dame de pique au chien, on fait la singlette avec un petit pique et on démarre pique

L'excuse:

La jouer ni trop tôt ni trop tard
Ne jamais la jouer sur une couleur perdante et que vous jouez en 2ème position
exception si la couleur perdante est votre longue et que vous n'avez pas le roi
l'idéal: la jouer en 3ème ou 4ème position sur un pli de 3 points maxi.